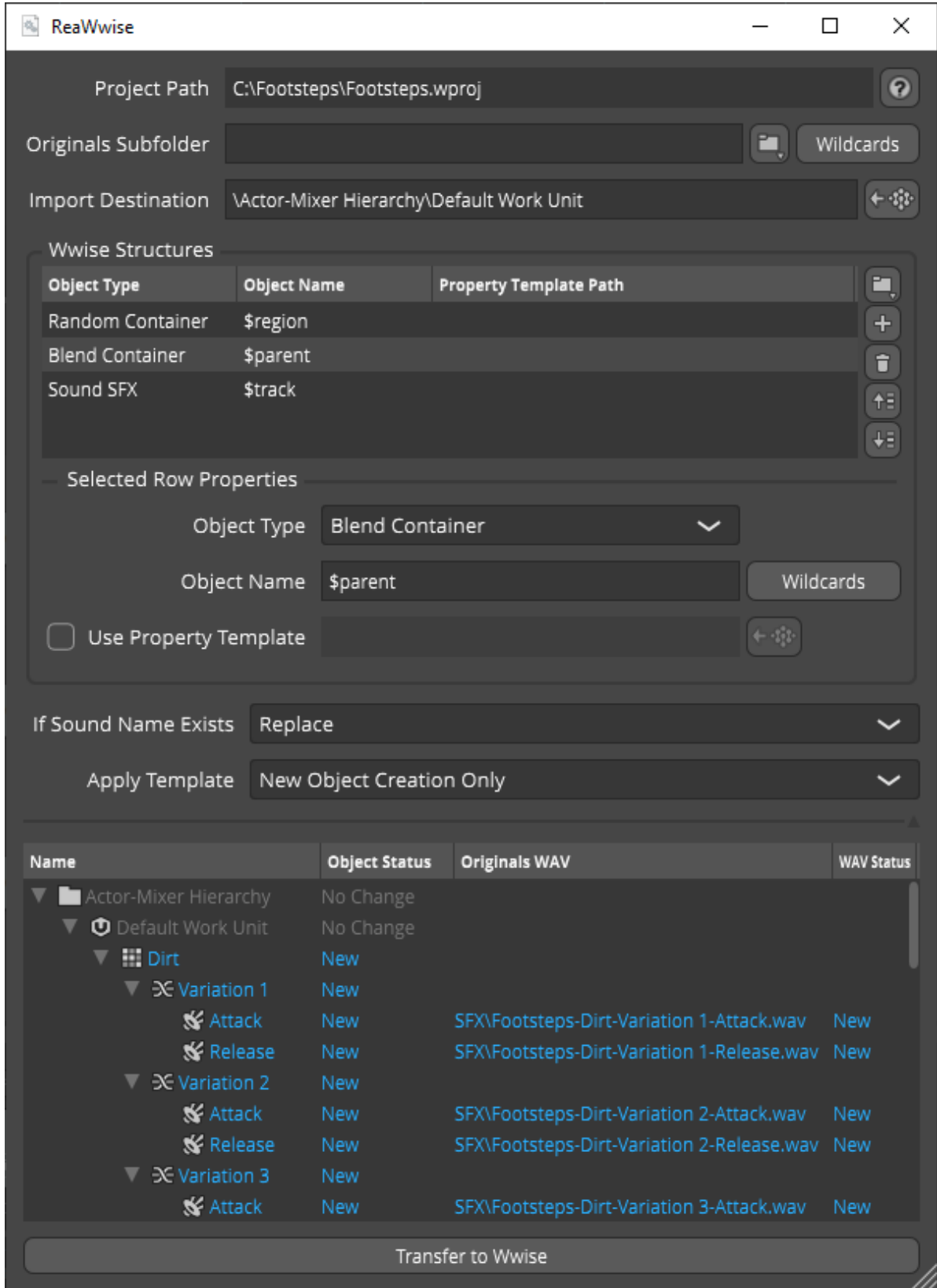


# ReaWwise Github自述文件

ReaWwise是一个REAPER扩展，声音设计师可以用它将音频文件从REAPER转移到Wwise项目中。转移过程中，在手动定义的层次中创建Wwise对象，因此Wwise用户可以立即开始使用导入的声音。

ReaWwise支持所有的REAPER通配符，并且可以通过ReaPack包管理器和这个资源库的[发布页](#)获得。



Wwise文档页面已添加ReaWwise页面

# 其他文档

## ReaWwise Wwise Audio Lab

## 目录

---

- [入口](#)
- [从源代码构建](#)
- [贡献](#)
- [法律](#)
- [致谢](#)

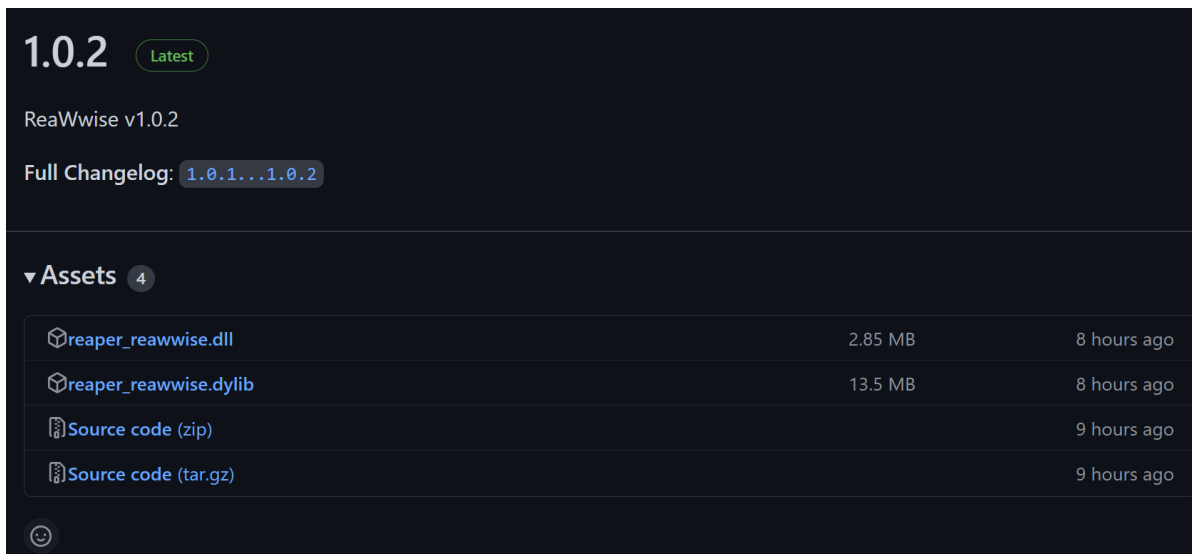
## 开始使用

---

### 支持的平台

- Windows
- Mac

### 手动安装







1.0.2 Latest

ReaWwise v1.0.2

Full Changelog: [1.0.1...1.0.2](#)

▼ Assets 4

 reaper_reawwise.dll	2.85 MB	8 hours ago
 reaper_reawwise.dylib	13.5 MB	8 hours ago
 Source code (zip)		9 hours ago
 Source code (tar.gz)		9 hours ago

1. 进入[发布页面](#)，然后下载扩展文件（Windows的reaper\_reawwise.dll或Mac的reaper\_reawwise.dylib）。

将扩展文件复制到REAPER的[UserPlugins目录](#)。

2. 如果REAPER正在运行，请重新启动应用程序。该扩展可以在扩展菜单中找到。

### 通过ReaPack安装ReaWwise

## 导入Audiokinetic Reaper Tools资源库

1. 在REAPER菜单中，进入**Extensions > ReaPack > Import Repositories**。
2. 在对话框中，插入Audiokinetic的Reaper Tools资源库的网址 (<https://github.com/Audiokinetic/Reaper-Tools/raw/main/index.xml>)，然后点击OK。

## 安装ReaWwise

1. 在REAPER菜单中，进入**Extensions > ReaPack > Browse Packages**。
2. 右键单击 ReaWwise 包，并选择您要安装的版本。
3. 单击对话框右下角的**应用**，完成安装。
4. 重新启动 REAPER，以使用最新安装的 ReaWwise 版本。

## 从源代码构建

### 要求

- Git
- CMake (最低版本3.22.0)
- 特定平台的构建工具 (Visual Studio或XCode)。
- 带SDK的Wwise (最小版本2021.1.1)。
- WWISDK环境变量设置为所安装的Wwise SDK的路径。

### 构建

```
git clone https://github.com/audiokinetic/Reawwise.git
cd Reawwise
git submodule update --init
cmake -B build
cmake --build build --target Reawwise --config Release
```

二进制文件构建完成后，将其移动到REAPER [UserPlugins目录] (<https://github.com/audiokinetic/ReaWwise#userplugins-directory>)。如果REAPER处于打开状态，请重新启动应用程序。该扩展可以在**扩展菜单**中使用。

## 基本用法

1. 打开你的REAPER和Wwise项目。
2. 适当地配置REAPER的渲染设置。渲染设置决定了哪些文件将被传输到Wwise。
3. 打开ReaWwise并配置设置，如Originals子文件夹（可选）、导入目的地、Wwise结构等。
4. 在预览面板中预览要传输的音频文件和Wwise对象。
5. 点击**传输到Wwise**，传输音频文件并创建相应的Wwise对象。

## UserPlugins目录

- Windows: %appdata%\REAPER\UserPlugins
- Mac: %appdata%\REAPER\UserPlugins。~/Library/Application Support/REAPER/UserPlugins

## 其他资源

请参考[ReaWwise用户指南](#)，了解更多关于扩展的使用、安装和故障处理的信息。

关于使用的一般问题，请参考Audiokinetic的[社区问答](#)。

## 贡献

---

仓库不对拉动请求开放，但如果有错误报告、错误修复或建议，请随时[打开一个问题](#)。

功能请求也可以提交给Audiokinetic的社区问答的[功能请求部分](#)。在提交问题时，使用ReaWwise作为类别。

## 法律

---

Copyright © 2022 [Audiokinetic Inc.](#) 保留所有权利。

## Acknowledgements

---

灵感来自于[Karl Davis](#)的工作。